

Nom	Peste
Peuple	Borène
Vigueur	0
Agilité	1
Esprit	1
Aura	2
Bagarre	2
Mêlée	2
Tir	-1
Défense	1
Carrières	Médecin 2 Erudit (Langues anciennes) 1 Esclave 0 Courtisane 1
Traits	Séduisante (+) Tueur de Verougues (+) Oreille Fine (+) Citadin (-) Méfiance envers magiciens (-)
Langues	Borénan Telgesh Verougue
Notes	

Nom	Tarkan
Peuple	Terra Furiosa
Vigueur	2
Agilité	2
Esprit	1
Aura	0
Bagarre	1
Mêlée	2
Tir	1
Défense	0
Carrières	Barbare 1 Marchand 1 Marin 2 Fermier (Berger) 0
Traits	Vigoureux (+)
Langues	Borénan (fort accent Furiosan) Libreterrann
Notes	

Nom	Lenolan
Peuple	Libreterrann
Vigueur	2
Agilité	3
Esprit	0
Aura	0
Bagarre	0
Mêlée	1
Tir	3
Défense	0
Carrières	Soldat (Edrulain archer) 2 Chasseur 2 Forgeron 0 Paysan 0
Traits	Maitre des arcs (+) Grâce féline (+) Inadapté en ville (-)
Langues	Libreterrann Borène
Notes	

Nom	Nelwenn
Peuple	Verlande
Vigueur	-1
Agilité	1
Esprit	3
Aura	1
Bagarre	0
Mêlée	1
Tir	0
Défense	3
Carrières	Erudit (Histoires et Légendes) 0 Noble 2 Marchand 0 Barde 2
Traits	Fêtard (+) Fortuné (+) Artiste (Musicienne) (+) Foie Jaune (-) Délicat (-)
Langues	Rahajidan Verougue Borénan
Notes	

Tarkan

Tarkan est né à Terra Furiosa, le pays des Taurins avec lesquels il a toujours été en bons termes, dans le nord-est des Folandes, dans une famille d'éleveurs de brebis un peu rustres (Berger 0, Barbare 0).

Peu attiré par le métier de berger, il prit la mer assez rapidement. Il devint un excellent marin (Marin 2) et, arrivé à Borêne, se mit au service d'un négociant en vins dont la fortune venait de la vente des vins de Libreterre un peu partout dans les Folandes. Comme c'est un garçon honnête et intelligent, il lui enseigna quelques ficelles du métier (Marchand 1).

Hélas, le naufrage récent de son navire coulé par les pirates l'a réduit au chômage. Depuis, il erre en quête d'un nouvel employeur et ses économies s'épuisent vite.

Peste

Peste est une jeune et jolie femme au caractère affirmé, grande, mince et souple, aux cheveux blonds et aux yeux gris.

Née dans une famille bourgeoise d'une ville de Borêne, fille d'un modeste marchand, elle a été vendue à l'âge de 13 ans comme esclave pour paiement de dettes par son père ruiné par l'invasion verougue (Esclave 0). Rongé par le remord, son père s'est suicidé peu après.

Son premier maître, réalisant rapidement le parti qu'il pouvait tirer d'une aussi jolie jeune femme, la vendit à un bordel (Courtisane 1), dont elle s'évada rapidement. Elle fut recueillie dans une ville voisine par Sanor, un vieux médecin, qui en fit sa fille adoptive et lui apprit son art pendant cinq ans (Médecin 2). Parallèlement à cela, elle alla à l'université apprendre les langues anciennes (Erudit 1). Un bel avenir s'ouvrait à elle jusqu'au jour où les verougues conquérèrent la ville et massacrèrent bon nombre de ses habitants parmi lesquels Sanor.

Depuis, Peste n'a d'autres buts que de venger ses deux pères...

Nelwenn

Nelwenn est une jeune dame d'une très bonne famille rahajidanne (Noble 2, Marchand 0, ce peuple qui a hissé le commerce au rang d'un art (certaines mauvaises langues disent que les rahajidans vendraient leurs mères, les rahajidans répondent que c'est une question de prix).

Très riche, elle s'est ennuyée ferme à l'université (Erudit 0), préférant de loin jouer de la musique (harpe, violon, percussions) et chanter de sa fort jolie voix (Barde 2)

C'est une jeune fille curieuse, avide de rencontres et d'émotions. Son père l'adore et c'est avec un peu d'appréhension qu'il la laisse voyager dans les Folandes sur le petit trimaran qu'il lui a offert pour ses dix-huit ans.

Nelwenn est petite, potelée, brune. Ses yeux sont de braise et son sourire dont elle n'est pas avare est plutôt joli.

Elle déteste la violence et pense que la négociation peut tout résoudre.

Lenolan

Lenolan est un jeune libreterran. Né dans un clan de chasseurs et de cultivateurs, d'un père forgeron, il a été repéré assez vite par les Edrulains pour son physique assez exceptionnel et ses donc à l'arc et éduqué en tant que guerrier.

C'est un vrai homme des bois, totalement à l'aise dans la nature et il déteste la ville, univers qu'il a découvert sur le tard et son absence de convivialité (il n'y a qu'une seule ville sur Libreterre dans laquelle il ne s'est rendu qu'une fois)

Comme beaucoup de gens de son île, c'est un garçon enjoué et plein de joie de vivre, ouvert aux autres et altruiste.

Blessé lors d'une mission sur SombreRive face aux sangrelins, il se repose sur Borêne avant de repartir quand ses maîtres le lui demanderont.

Lénolan est grand, blond et abondamment barbu.