

Gates & Gorgons

Nom :

Force **Combat**

Sens **Butin**

Âme **Magie**

Race
Taille
Motivation

Voie
Poids
Age

Armure	Points de vie
<input type="text"/>	

Carrières

Dons et Sorts

Réflexes et complications

Armes

Équipement

Expérience

Furie : 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Je reprends mon souffle (1+) : Récupérer un PV

Coup au but (1) : Un dé supplémentaire

Essaie encore (1) : Relancez les dés

Coup d'pute (2) : Récupérer le dé le plus élevé du MJ

Baroud d'honneur (2) : Lancez et additionnez 2 D12

N.T.M (2) : Lancez un dé et prenez le jet le plus bas du MJ

Dans le mille(2) : 12 Automatique (pas en combat et en magie)

Dans les parties (3) : 2 dés en plus, le MJ prend toujours les dommages

Requiem (3) : Tombe à 1 PV mais le MJ à un seul dé et dommage double