

Tranchons et Traquons, feuille de personnage

Nom Néalanne **Classe** Magicienne (Edrulaine)
Peuple Libreterran **Age** 33 **Taille** 1,67 **Poids** 56 **Sexe** F **Signe** Dame Blan.

Traits		Dons		SORTS ou chants	
<input type="radio"/>	Agilité	<input type="checkbox"/>	Empathie	<input type="checkbox"/>	Comptine
<input type="radio"/>	Armes de mêlée	<input type="checkbox"/>	Incantation Immoblie	<input type="checkbox"/>	Etreinte du troll
<input type="radio"/>	Armes de tir	<input type="checkbox"/>	Incantation Silencieuse	<input type="checkbox"/>	Hypnose
<input checked="" type="checkbox"/>	Courage	3		<input type="checkbox"/>	L'air de rien
<input type="radio"/>	Défense			<input type="checkbox"/>	Maîtriser le vent
<input type="radio"/>	Discrétion	3		<input type="checkbox"/>	Non, non, non
<input type="radio"/>	Équitation			<input type="checkbox"/>	Vandale
<input checked="" type="checkbox"/>	Érudition	4		<input type="checkbox"/>	Vos gueules
<input type="radio"/>	Être au parfum	4	Spécialisations		
<input type="radio"/>	Habilité		Séduire (présence)		
<input checked="" type="checkbox"/>	Médecine	1	Histoire des Folandes (Erudition)		
<input checked="" type="checkbox"/>	Présence	5	Ravissante idiote (Tromperie)		
<input type="radio"/>	Robustesse		Complications		
<input type="radio"/>	Survie		Fleur Bleue (ne résiste pas quand on est sincèrement amoureux d'elle)		
<input type="radio"/>	Tromperie (+2)	6			
<input type="radio"/>	Vigilance				
			Armes de mêlée	Dégâts	Notes

Langues connues

<input type="radio"/>		Armes de tir	Dégâts	Portée	Notes
<input type="radio"/>	Royaumes				
<input type="radio"/>	Feuillu				
<input type="radio"/>	Pierreux	Carquois	OOOOO	OOOOO	OOOOO
<input type="radio"/>	Rouge	Autres		OOOOO	
<input type="radio"/>	Telgesh	Autres		OOOOO	
<input type="radio"/>	Kriss				
<input checked="" type="checkbox"/>	Libreterran	Besace			
<input checked="" type="checkbox"/>	Borênan				
<input checked="" type="checkbox"/>	Verougue				

Reflexe

Destin		Relations	
		Loran, haut dignitaire templier : 4	
Armure	0	Krozak, seigneur de guerre borênan : 3	
Défense	0	Boreas, Soldat Taurin : 5	

Pts de vie 20 Points d'aventure OOOOO OOOOO 5

Récupération 1

Expérience

+1 dans un Trait : 5Xps
 Idem Trait hors-classe : 10Xps
 Sorts, chants : 10Xps
 Dons : 10Xps

1 pt d'aventure permet d'acheter une carte évènement
 Je reprends mon souffle (1) Récupération de 2 pv, pas en combat
 Tricheur (1) : Lancez 3D, gardez les deux meilleurs
 Deuxième chance (1) Relancer les dés (le 1er jet doit-être un échec).
 Maître tricheur (2) Lancez 3D et additionnez les résultats.
 Furie (2) Multipliez les dégâts que vous infligez par deux.
 Dans les parties (3) Monstre blessé même si joueur loupe jet d'attaque.
 Requiem (3) L'aventurier a 1 pv. Difficulté attaque 8, dégâts X2